

FORMACIÓN ESPECÍFICA “TÉCNICAS Y RECURSOS DE ANIMACIÓN EN TIEMPO LIBRE”

Duración: 215 horas

Modalidad: Online

OBJETIVOS

- Aplicar técnicas y recursos de animación, expresión y creatividad en actividades de tiempo libre.

REQUISITOS:

- Ser beneficiario de Garantía Juvenil.
- Formación académica mínima: Formación Profesional Grado Medio o Bachillerato.
- La formación es tutorizada: Tienes un tutor a tu disposición siempre que lo necesites.
- Los cursos son de 215 horas, con dos modalidades de contenidos, el plazo para complementar la formación son 66 días naturales.
- Realizas una evaluación al final de los contenidos troncales y específicos.
- Recibes un diploma acreditativo emitido por Cámara España y Sistema Nacional de Garantía Juvenil siempre que se complete el 75% de los contenidos y se realice la evaluación final.

MÓDULOS FORMATIVOS

1. Contenidos Troncales “Empleabilidad, habilidades sociales y herramientas social media para la búsqueda de empleo” (Duración 65 horas) (21 días)

Módulo I (20 horas): La información profesional: estrategias y herramientas para la búsqueda de empleo

- Canales de información del mercado laboral: INE, observatorios de empleo, portales de empleo.
- Agentes vinculados con la orientación formativa y laboral e intermediadores laborales: SPEE, servicios autonómicos de empleo, tutores de empleo, OPEAs, gabinetes de orientación, ETTs, empresas de selección, consulting, asesorías y agencias de desarrollo.
- Elaboración de una guía de recursos para el empleo y la formación.
- Técnicas de búsqueda de empleo: Carta de presentación. Currículum vitae: currículum europeo. Agenda de búsqueda de empleo.
- Canales de acceso a información: La web: portales. Red de contactos. Otros.

Módulo II (25 horas): Técnicas eficaces de búsqueda de empleo.

- El proceso de búsqueda de empleo.
- La entrevista y las pruebas de selección.

Módulo III (20 horas): Inserción laboral

- La contratación laboral.

2. Contenidos Específicos “Técnicas y Recursos de Animación en Tiempo Libre” (Duración 150 horas) (43 días)

Módulo I (50 horas): Técnicas de animación, expresión y creatividad

- Valoración de técnicas y recursos expresivos: expresión oral, plástica, corporal, teatral, expresión y animación musical, talleres de creación.
- Análisis de los recursos de expresión audiovisual y recursos informáticos: sentido educativo, tipos y recursos.
- Tipología y aplicación distintas técnicas de animación.
- Métodos para ambientar y dinamizar técnicas de animación: la motivación, ritmos.

Módulo II (50 horas): Técnicas pedagógicas del juego

- Pedagogía del juego y su valor educativo.
- Análisis y aplicación de los distintos juegos y recursos lúdicos.
- Metodología de participación del monitor en el juego: funciones y dinamización.
- Análisis de la interrelación entre juegos y juguetes.
- Valoración de los centros de recursos lúdicos: definición y características.
- Métodos de adaptación, transformación y creación de juegos.
- Análisis y gestión de las fuentes de información sobre juegos y juguetes.
- Análisis de los juegos físico-deportivo: deportes tradicionales, tipos, características y funciones. Organización según el contexto sociocultural.

Módulo III (50 horas): Técnicas de educación ambiental

- Aplicación de los fundamentos de la educación ambiental y en actividades de tiempo libre. Valores de la educación ambiental.
- Tipos de actividades en el medio natural: descripción, características, ventajas y limitaciones.
- Rutas y campamentos: diseño, organización, recursos y materiales y medidas de seguridad.